

Color topics#

[Standard colors](#)

[Color names](#)

[4-color characters](#)

[Table of Modes and Screen Format](#)

[Mode, Setcolor, Color Table](#)

Playfield/Character Colors#

Registers [COLPF0](#) [COLPF1](#) [COLPF2](#) [COLPF3](#) [COLBK](#)

Shadows [COLOR0](#) [COLOR1](#) [COLOR2](#) [COLOR3](#) [COLOR4](#)

Player/Missile Colors#

Registers [COLPM0](#) [COLPM1](#) [COLPM2](#) [COLPM3](#)

Shadows [PCOLR0](#) [PCOLR1](#) [PCOLR2](#) [PCOLR3](#)

see [topic list](#), [Pm topics](#)